**Станция Игровая.** На данном этапе вам предстоит пройти эстафету. Команда набравшая большее количество баллов . становится победителем на донном этапе.

**Игра *«Да, нет»***

Быстрая в горе езда? -*Да.*

Правила знаешь Ведущий задает вопросы, дети хором отвечают «да» или «нет».

движения? -*Да.*

Вот в светофоре горит красный свет

Можно идти через улицу? -*Нет.*

Ну, а зелёный горит, вот тогда

Можно идти через улицу? -*Да.*

Сел в трамвай, но не взял билет.

Так поступать полагается? -*Нет.*

Старушка, преклонные очень года,

Ты место в трамвае уступишь ей? -*Да.*

Лентяю ты подсказал ответ,

Что ж, ты помог ему этим? -*Нет.*

Молодцы, ребята, запомним,

Что «нет», а что «да»,

И делать, как нужно, старайтесь всегда!

**Игра «Ралли»**

Члены команд должны преодолеть препятствия (расставленные на полу кегли), ведя детскую машинку на верёвочке.

Условие: кто быстрее и без аварий доберётся до финиша.

**Игра «Автобус»**

По команде «Марш» первые игроки быстрым шагом направляются к флажку в конце площадки, огибают их и возвращаются в колонны, где к ним присоединяются вторые по счёту игроки, и вместе проделывают тот же путь и т.д. Играющие держат друг друга за локти.

**Игра «Трамвайчик»**

Дети делятся на две команды. Одна команда – трамвайчики. Водитель трамвая держит в руках обруч. Вторая команда – пассажиры, они занимают свои места на остановке. Каждый трамвай может перевезти только одного пассажира, который занимает свое место в обруче. Конечная остановка на противоположной стороне площадки.

**Игра «Будь внимательным!»**

Дети запоминают, что и когда надо делать. Идут по кругу и внимательно слушают сигналы регулировщика дорожного движения. По сигналу: «Светофор!» - стоим на месте; по сигналу: «Переход!» - шагаем; по сигналу: «Автомобиль!» - держим в руках руль и двигаемся как автомобиль**.(Ведущий стоит в круге и старается запутать играющих, показывая другие движения, называя при этом команды)**

**Игра «Тише едешь – дальше будешь»**

Водящий становится на одной стороне игрового поля, игроки в другом конце. Водящий отворачивается и произносит: «Тише едешь – дальше будешь, раз, два, три, стоп!» и оборачивается. Игроки, которые в этот момент бегут к водящему, должны замереть. Тот, кто не успел вовремя остановиться возвращается к стартовой черте. Победитель, первым достигшим территории водящего, сам становится водящим.

**Конкурс: «Скользкая дорога»**

(детские рули, мешочки с песком. Первые участники команд держат в руках руль, на голове мешочек с песком. Пройти не уронив)

**Игра на внимательность «Зелёный, красный, жёлтый»**

Ведущий поднимает кружки, а дети должны выполнить задание.

Зелёный – шагать, красный – стоять, жёлтый – хлопать

**Конкурс «Зебра»**

По очереди участники выкладывают пешеходную дорожку до ориентира, затем вся команда, держась за руки, проходит по пешеходной дорожке и обратно.